

Nummer 25

Spiel- und Malheft

Stockmann
Kleines Stöckchen auf grosser Reise
Im Kino!



Kinoprogramm Februar - April 2024

WEBVERSION

Grosses
Kino für die
Kleinen!

Stockmann - Kleines Stöckchen auf grosser Reise

von Jeroen Jaspaert und Daniel Snaddon - GB
ein 47 minütiges Filmprogramm

Ein englischer
Kinderbuch-
klassiker



Ein Stockmann hat es nicht leicht, vor allem wenn man ihn ständig mit einem gewöhnlichen Stock verwechselt. So verschlägt es ihn unfreiwillig auf eine lange Reise bis er jemandem begegnet, der ihm helfen könnte, zurück zu seiner Familie zu kommen.

Vor *Stockmann* werden die Kurzfilme *Rainboy*, *Der kleine Vogel* und *die Raupe*, *Der kleine Vogel* und *die Bienen* und *Schritt für Schritt* gezeigt.

Rosa und der Steintroll im März

Von Karla Nor Holmbäck - DK
ein 75 minütiges Film

Hohe
Animationskunst
aus Dänemark



Die Blumenfee Rosa und ihre Freunde leben im wunderschönen Sommerland. Die Idylle wird getrübt, als sich ein Steintroll im nahegelegenen Wald niederlässt und Tiere und Fabelwesen in Steine verwandelt. Die Waldbewohner beraten, was sie mit dem Eindringling machen sollen.

Der grosse Tag des Hasen im April

Von Dace Riduze et Maris Brinkmanis - LVA
ein 47 minütiges Film

Frohe
Ostern!

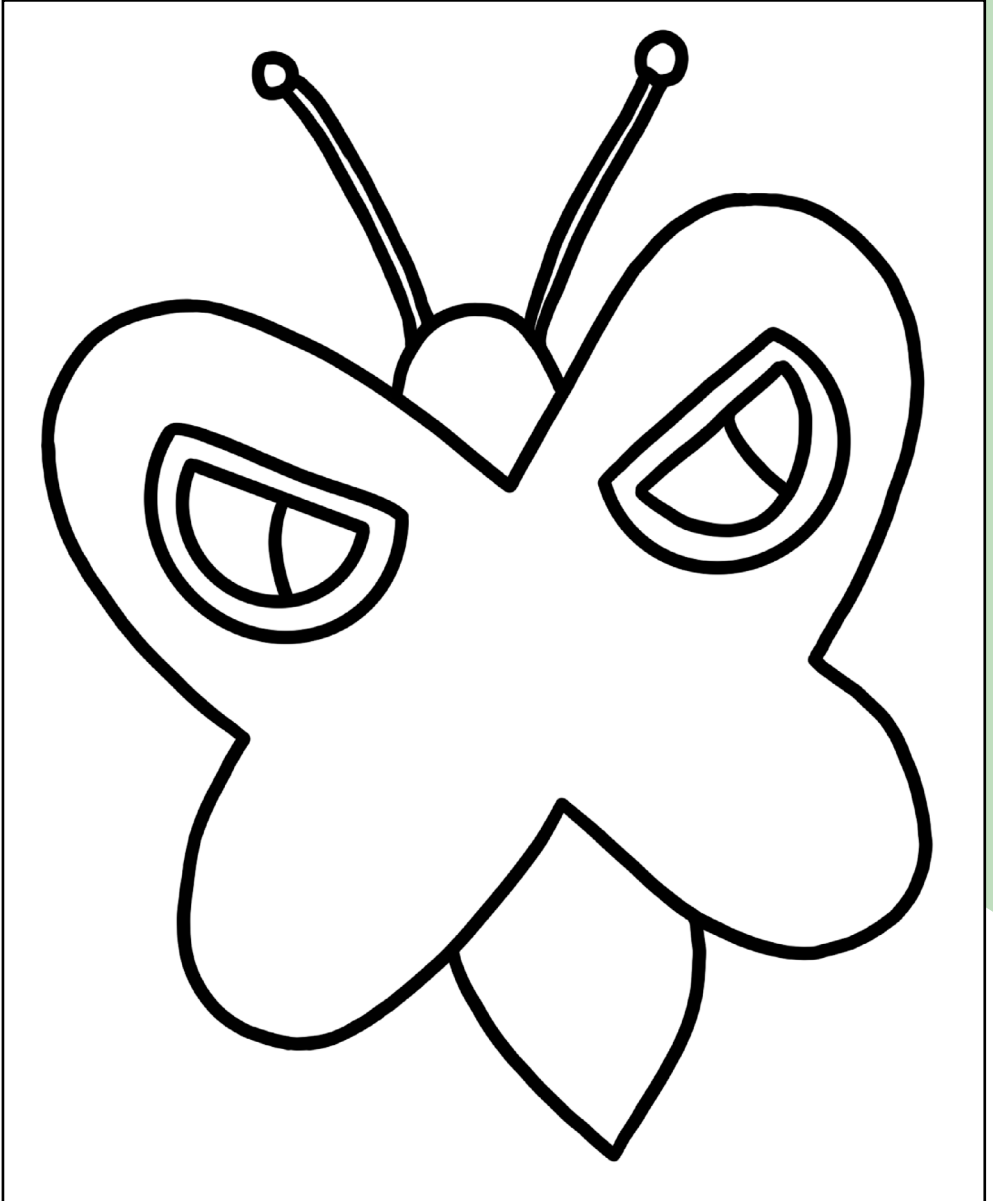


Ostern nähert sich mit grossen Schritten. Die ganze Hasenfamilie arbeitet hart, damit die Eier rechtzeitig fertig sind! Eines der Hasenjunge ist jedoch wenig begeistert von der harten Arbeit. In diesem Programm gibt es auch Erbsen zu sehen, die sich aus ihrer Schote wagen, eine Liebe, die zwischen zwei Backwaren entfacht, und Waldtiere, die als Förster arbeiten.

Der kleine Vogel und die Raupe

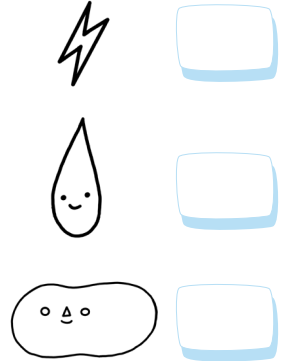
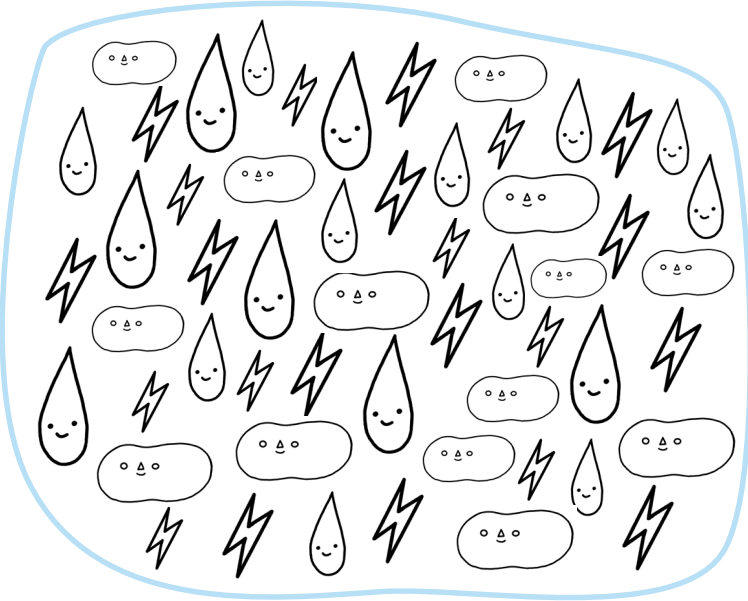
In *Der kleine Vogel und die Raupe* verdeckt der Schmetterling den Vogel, um den Fuchs zu erschrecken.

Male die Flügel des Schmetterlings farbig aus.



Rainboy

Zähl die Anzahl Blitze, Wassertropfen und Wolken, die sich im Rahmen befinden.



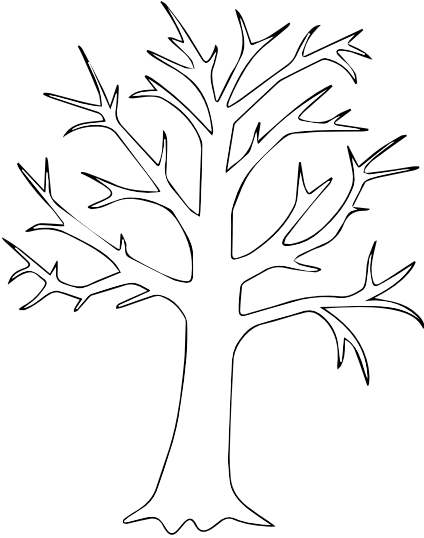
Schritt für Schritt

Hilf dem Gummistiefel seinen Zwilling zu finden.

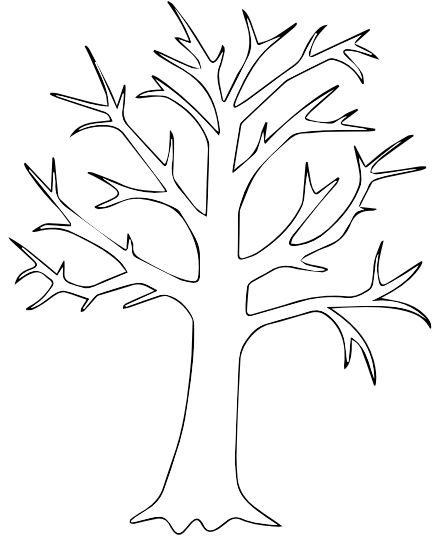


Die 4 Jahreszeiten

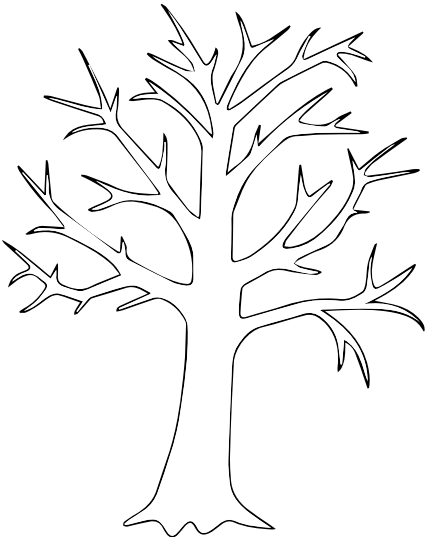
Zeichne die Blätter des Baumes passend zu den Jahreszeiten



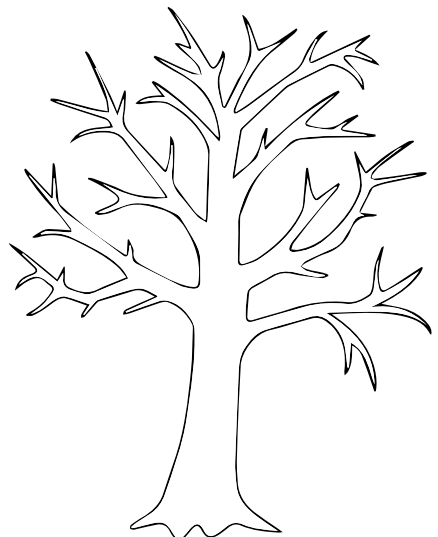
Frühling



Sommer



Herbst



Winter

Erkenne die Bäume

Schreibe die Namen der Bäume auf die passenden Blätter

A. Weide

C. Ahorn

E. Kastanie

B. Buche

D. Esche

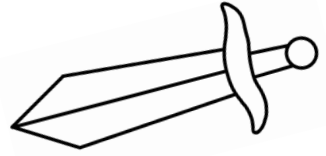
G. Eiche



Wer bin ich?

Finde mit diesen Rätsel heraus, welche Rolle der Stockmann jeweils spielt.

Mit mir werden
Pfeile geschlossen



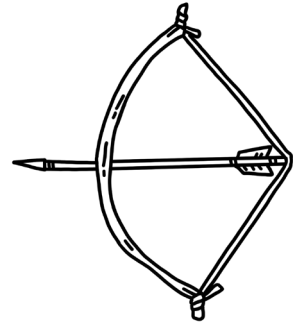
Mit mir werden
Nester gebaut



Mit mir werden
Bälle geschlagen
und weit geworfen



Mit mir wird
gezeichnet



Mit mir wird
Ritter gespielt



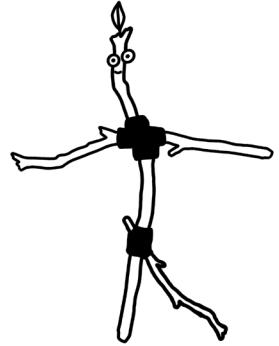
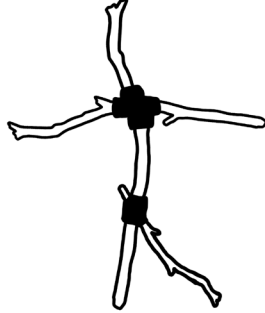
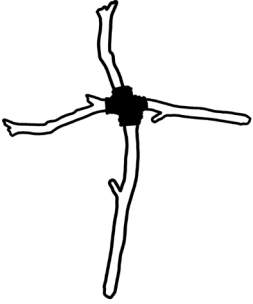
Stockmann

Bastle deine eigene Stockfamilie

Dafür brauchst du:

Äste
Draht oder Garn
Bewegliche Augen

Version 1 :



Binde mithilfe eines Fadens 2 Äste aneinander, einen vertikalen und einen horizontalen, um die Arme deines Stockmann zu bilden.

Binde, ebenfalls mit einem Faden, einen kleineren Ast an den Körper, um das zweite Bein zu machen.

Jetzt kannst du deinem Stockmann selber Augen und einen Mund machen.

Version 2 :

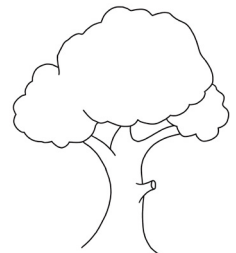
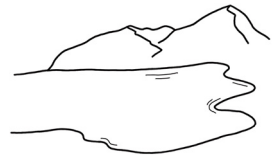
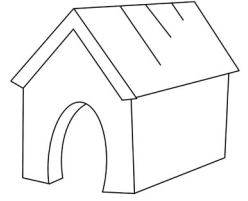


Hänge einen Draht waagrecht an den Ast, um die Arme deiner Figur zu gestalten, und dasselbe weiter unten, um ihre Beine zu machen.

Jetzt kannst du deinem Stockmann selber Augen und einen Mund machen.

Wo ist mein Zuhause

Hilf jedem Charakter sein Zuhause zu finden.



Grosses
Kino für die
Kleinen!

STOCK MANN





NACH DEN BÜCHERN VON **JULIA DONALDSON** UND **AXEL SCHEFFLER**

MAGIC LIGHT PICTURES PRÉSENTE UNE PRODUCTION ORANGE EYES ADAPTÉE DU LIVRE « MONSIEUR BOUT-DE-BOIS » (STICK MAN) ÉCRIT PAR **JULIA DONALDSON** & ILLUSTRÉ PAR **AXEL SCHEFFLER** - ADAPTATION **MAX LANG**, **JEROEN JASPAERT** - ANIMATION **TRIGGERFISH ANIMATION** - DIRECTEUR DE CASTING **KAREN LINDSAY-STEWART**, CDG PRODUCEUR ASSOCIÉS **BARNEY GOODLAND** & **DARYL SHUTE** - DESIGN SONORE **ADRIAN RHODES** - MONTAGEUR **ROBIN SALES** - MONTAGEUR **MIKE BUCKLAND** - MUSIQUE COMPOSÉE PAR **RENÉ AUBRY** - PRODUCTEURS **MICHAEL ROSE** & **MARTIN POPP** - CO-RÉALISATEUR **DANIEL SNADDON** - RÉALISATEUR **JEROEN JASPAERT** - © ORANGE EYES LIMITED 2015

WWW.STICKMANOFFICIAL.COM • LA MARQUE ET LE LOGO « STICK MAN » SONT DÉPOSÉS PAR JULIA DONALDSON & AXEL SCHEFFLER ET UTILISÉS SOUS LICENCE - AUTORSER PAR MAGIC LIGHT PICTURES LTD.



GALLIMARD
JEUNESSE

Paris MOVIES

UFA

UFA

GROSSEKINOFUERDIEKLEINEN.CH

DI

3D

3D

3D

3D

5

5

Natur

Der Stockmann macht auf seiner Reise verschiedene Sinneserfahrungen

Beobachte bei deinem nächsten Spaziergang genau, was um dich herum ist und beschreibe oder zeichne am Ende des Tages, was du gesehen, gehört, berührt und gerochen hast.

Ich sah

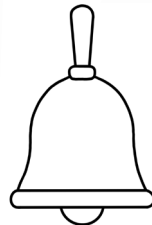
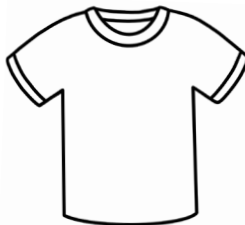
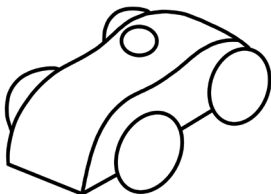
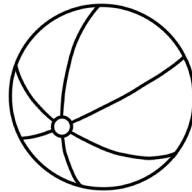
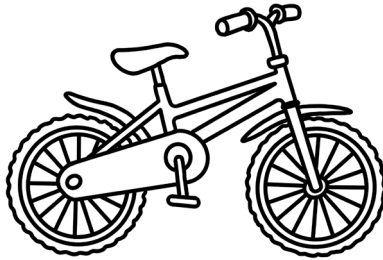
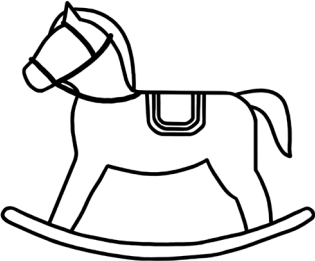
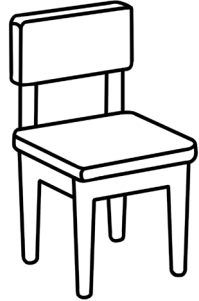
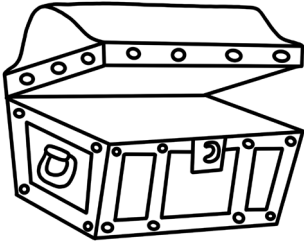
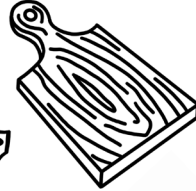
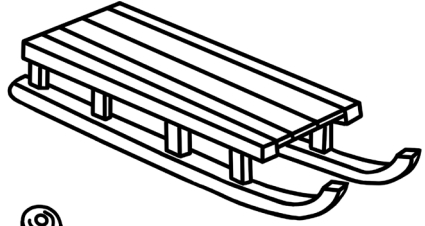
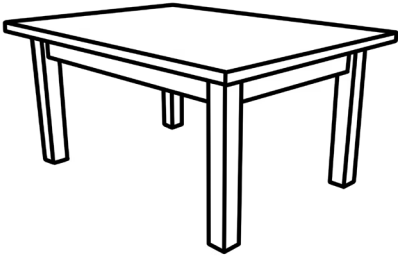
Ich hörte

Ich berührte

Ich roch

Was ist aus Holz?

Male die Gegenstände aus, die aus Holz hergestellt werden.



Hast du das gewusst? Die Höhlenmalerei

Das sind Zeichnungen, die von Menschen in Höhlen vor Tausenden von Jahren geschaffen wurden. Sie verwendeten natürliche Pigmente wie Ton, Holzkohle oder zerstoßene Steine, um diese Meisterwerke zu erschaffen. Die Künstler dieser Zeit malten Tiere, Jäger, Szenen aus dem täglichen Leben und sogar mysteriöse Symbole. Diese Höhlenmalereien sind ein künstlerischer Schatz, der uns mit unseren Vorfahren verbindet und uns hilft zu verstehen, wie sie vor langer Zeit lebten.



Zeichne in dieses Rechteck, was du heute am liebsten gemacht hast.

A large, empty rectangular box with a black border, intended for the user to draw their favorite activity.

Vergleiche

Bevor er zum Filmhelden wurde, war der Stockmann der Held eines Buches.

Findest du den Hinweis auf den Grüffelo, der sich in dem Bild aus dem Film versteckt?



Hast du das gewusst? Himmels-Richtungen

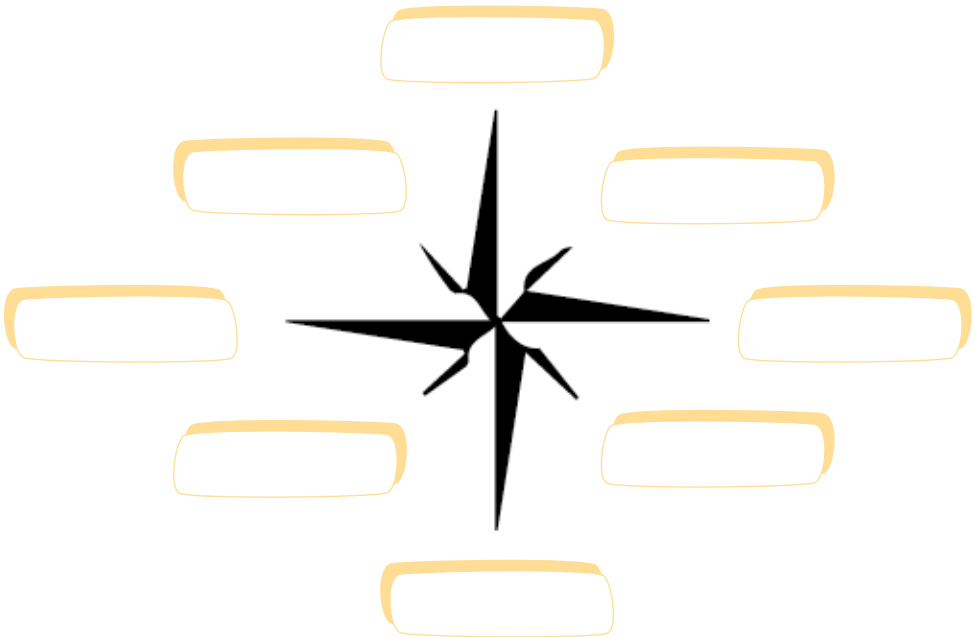
Die Windrose ist wie ein besonderer Kompass, der uns hilft, den Weg zu finden. Sie ähnelt einem Stern mit Pfeilen, die in verschiedene Richtungen zeigen. Die Buchstaben N, S, O und W repräsentieren die Himmelsrichtungen: Norden, Süden, Osten und Westen.

Wenn du eine Windrose benutzt, zeigt sie dir an, in welche Richtung du dich bewegst. Zum Beispiel, wenn du im Wald verloren gehst und die Windrose nach Norden zeigt, bedeutet dies, dass du dich nach Norden bewegst. Es ist ein sehr nützliches Werkzeug für Entdecker:innen, Seeleute und alle, die sich orientieren müssen.

Setze die verschiedenen Himmelsrichtungen in die Windrose ein

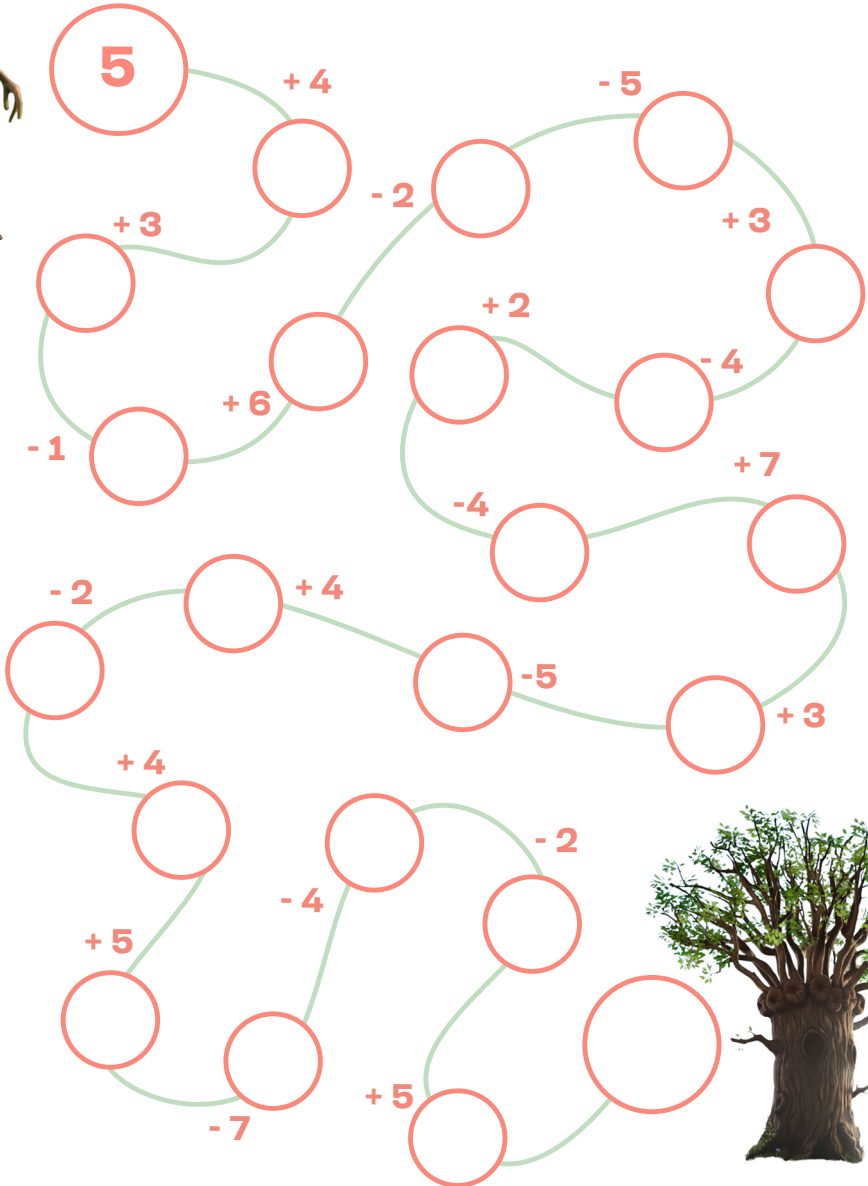
Norden
Süden
Westen
Osten

Nordwest
Nordost
Südwest
Südost



Labyrinth

Hilf dem Stockmann sein Zuhause zu finden indem du die Berechnungen löst.



Die Monate im Jahr

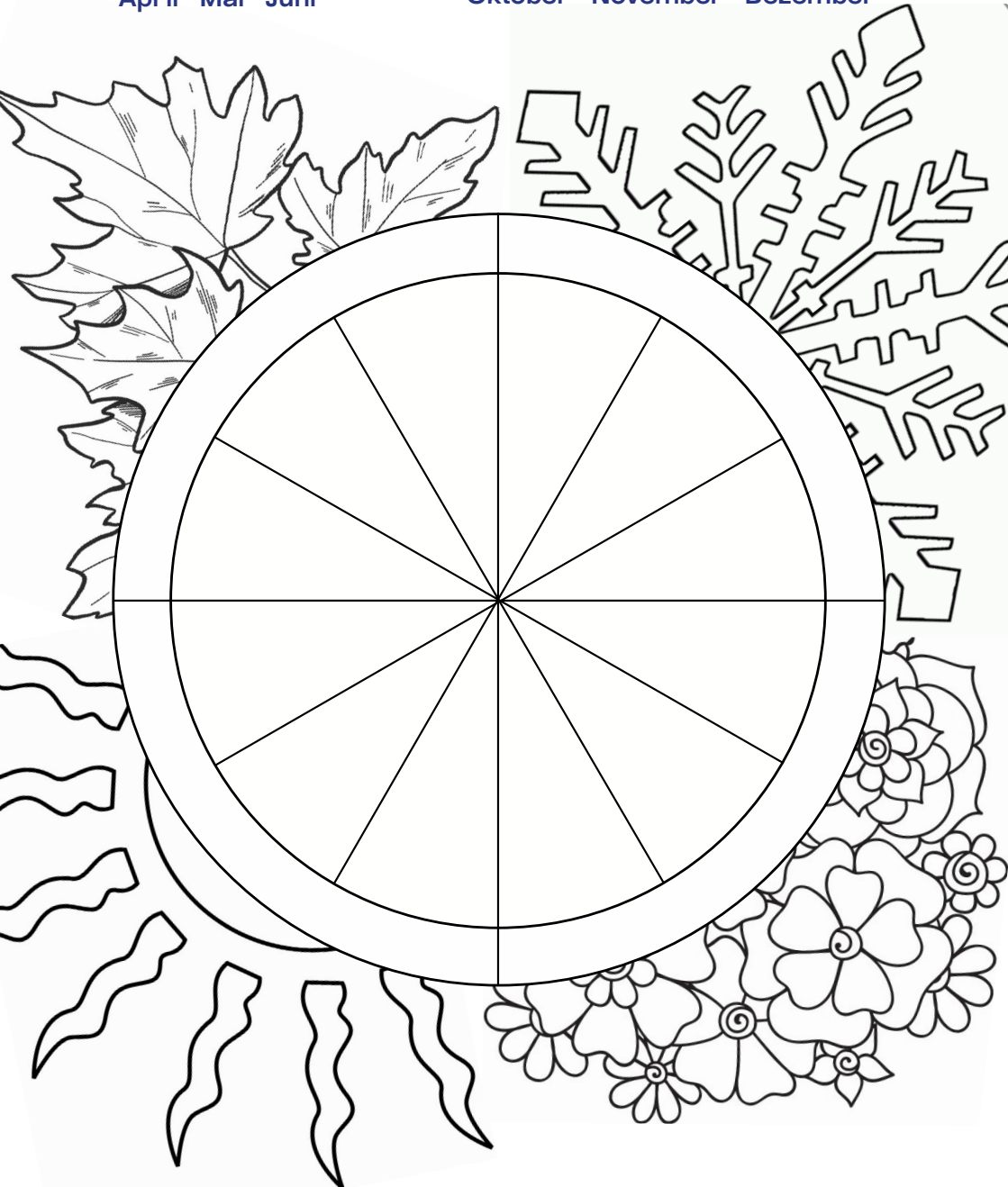
Setze die Jahreszeiten und Monate des Jahres in den Kreis ein.

Januar - Februar - März

Juli - August - September

April - Mai - Juni

Oktober - November - Dezember



Stadtlandkind

The Swiss Family Concept Store

**WILLKOMMENS-
GUTSCHEIN**

10.00

ZEHN SCHWEIZERFRANKEN

**GUTSCHEINCODE
WELCOMESLK**



PHOTOCREDIT: GRAY LABEL

Grosses
Kino für die
Kleinen!

Grosses Kino für die Kleinen!

lädt dich ein, das Kino auf der grossen Leinwand zu geniessen, zu träumen und Spass zu haben.

In Begleitung deiner Eltern, deiner Familie oder deiner Freunde entdeckst du jeden Monat einen neuen Film, der dich wachsen und die Welt um dich herum verstehen lässt. Dank unserer unterhaltsamen Aktivitäten in diesem Spiel- und Malheft kannst du dein Kinoerlebnis zu Hause oder in der Schule vorbereiten oder weiterleben. Worauf wartest Du noch, ab ins grosse Kino für die Kleinen!

Der nächste Film, den du im Kino und Spiel- und Malheft entdecken kannst:
Rosa und der Steintroll



www.grosseskinofuerdiekleinen.ch